

1. Schůzka

- Modlitba
- Poznávání liturgických předmětů

V sakristii ukazování různých věcí...kalich, ciborium,...

- Hra

Ovce

1 - 2 vlci, ostatní jsou ovečky. Vlk ovce honí, koho chytí zůstává stát a bečí (béé, béé). Druhá ovce ji může vysvobodit prolezením mezi kolena.

2. schůzka

- Modlitba
- Liturgické barvy

Vyrobí pro děti na PC popis, aby se vešel na stránku do deníčku

Liturgické barvy

Bílá

Barva radosti. Používá se o svátcích Panny Marie, andělů, ve vánoční a velikonoční době a svátky svatých, kteří nezemřeli mučednickou smrtí.

Červená

Barva lásky, ohně a krve. Používá se na Květnou neděli, Velký pátek, svatodušní svátky, na svátky a památky mučedníků.

Zelená

Barva naděje. Používá se v neděli a všední dny mezidobí.

Zlatá

Barva důstojnosti, slavnosti, proto se používá při velkých slavnostech.

Růžová

Vyjadřuje radost z příchodu Ježíše, z toho, že vykoupí lidi. Používá se jen o 3. neděli adventní a 4. neděli postní.

Fialová

Barva pokání. Používá se v době adventní, postní a také při mších za zemřelé a při pohřbu.

- Hra

Na medvěda

1 hraje medvěda a má zavázané oči. Hraje se okolo stolu, které se všichni musí stále držet nebo dotýkat. Koho medvěd chytí, tak se vymění role.

3. Schůzka

- Modlitba
- Liturgický rok
výroba liturgického kolečka jako hodin s ručičkou
- Opakování liturgické barvy
například na barvách ornátů

4. schůzka

- Modlitba
vlastními slovy
- Laserové ukazovátko
v kapli, kostele ukazovat na různé věci. Vysvětlování co, co je a atributy světců.
- Hra
Šišlaná

různé názvy liturgických věcí na kartičkách. Vyvolaný si vloží mezi zuby sirku, bez hlavičky, a říká, potajmu, ukázané slovo. Ostatní píší, co si myslí, že říká. Slovo může vyřknout max. 2x.

5. Schůzka

- Modlitba
- Nácvič části mše
kde se dělají nejčastěji chyby.

- Hra
Svíčkový boj

Utvoří se dvojice. Každý hráč dostane 1 svíčku (obětinku). Dvojice bojují proti sobě. Pokud někomu zhasne svíčka, může si ji, pokud druhý není taky vyřazen ve stejnou chvíli, od své dvojičky zapálit.

Může se, také hrát, jako boj o zhasnutí hlavní svíce nepřítel. Použije se velká svíce na stojanu. V této variantě si potom zapalují svíce od hlavní svíce. Bojuje se kolikrát, kdo zhasnul soupeři hlavní svíci. Kdo má svíčku zhasnutou nesmí bojovat a musí si ji zapálit.

6. Schůzka

- Modlitba
- Svatostánek a eucharistie
udělat malé kartičky s hlavní charakteristikou a významem,
aby si ho děti vlepily do deníčku.
- Hra
Admirál na palubě

84 ADMIRÁL NA PALUBĚ



Co potřebujeme

Seznam pokynů napsaný na papíře. Možné pokyny:

- Levobok! (To znamená: Utíkejte ke stěně po levé straně.)
- Pravobok! (Utíkejte ke stěně po pravé straně.)
- Příd! (Utíkejte dopředu.)
- Zád! (Utíkejte dozadu.)
- Vyšplhat do ráhnovi! (Dělejte na místě pohyby jako při šplhání po laně.)
- Vydrhnout palubu! (Pohyby jako při vytírání.)
- Dělová koule! (Lehnout si jak široký tak dlouhý na podlahu.)
- Admirál na palubě! (Ihned všeho nechat, postavit se do pozoru a salutovat.)

Jak hru hrajeme

Vysvětlíte skupině, že všichni jsou teď námořníci na lodi. Kapitán očekává návštěvu admirála. Než začnete, přečtete nahlas pokyny a ujistíte se, že všichni chápou, co mají udělat, až daný pokyn uslyší.

Vybereme jednoho hráče jako kapitána a dáme mu seznam pokynů, z nichž může vždycky jeden námatkou vyvolat. Kapitán začne vyvolávat, ale až zavolá: „Admirál na palubě!“, pak ten, kdo poslechne až jako poslední, vypadává ze hry. Hrajte dál, dokud nejsou ze hry vyloučeni všichni až na jednoho. Tento hráč je příště kapitán.

Abyste zmenšili nepříjemný pocit z toho, že jste tyto hráče vyloučili, použijte je jako rozhodčí. Řekněte jim, že potřebujete pomoc při zjišťování, kdo příště vypadne, a tak mohou ve hře dále zastávat aktivní roli.

7. schůzka

- Modlitba
- Nácvik průvodu
- Znalostní test na Eucharistii

8. schůzka

- Modlitba
Františkův chvalozpěv stvoření
- Význam postojů při mši svaté i mimo ni
- Hra

Tichošlápci

Vysypané vršky na hromádce. U nich vždy jeden slepí strážce, zavažou se mu oči např. šátkem. Strážce má kyj z látky, např. ručník. Vytvoří se několik skupinek. Hráči se snaží pro svou skupinku získat, co nejvíce vršků. Může, však vzít, vždy jen jeden a odnést si ho do doupěte. Kdo je zasažen strážcem musí se oživit. Dotknutí nedalekého stromu, zdi atd... může být více kopek a strážců.

9. schůzka

- Modlitba
někdo z dětí

- Hra

Poznávání liturgických předmětů

Vyrobít schématické obrázky lit.předmětů a foto skutečných předmětů v místním kostele.

Všichni mají obálku a v ní obrázky schématické nakreslené. Foto skutečných je na místě, s tím související, nebo jen tak poschovávané na vymezeném prostoru. Obrázky k sobě přiřazují sponkou. Které znají tak popíšou. Do další schůzky se vyhodnotí. Je dobré vyhodnotit zvlášt' mladší a starší děti.

10. schůzka

- Modlitba
někdo z dětí

- Ukázat a vysvětlit co je:
kadidelnice, monstrance, lod'ka a pixida.

- Deníček

Vyrobít pro děti na PC popis, aby se vešel na stránku deníčku. Na schůzce nalepit.

- Hra

rozdělat „kadidlo“. Všem dětem dát pár zrněk, společně se pomodlit a potom říci, aby si každý připravil v duchu nějakou modlitbu, potom po jednom přicházejí a vkládají zrnka na uhlík. Modlitby stoupají k Bohu jako dým kadidla.

11. Schůzka

- Modlitba

- Ukázat a vysvětlit co je:

Korporál, palla, manutergium, abluční nádobka

- Deníček

Vyrobí pro děti na PC popis, aby se vešel na stránku deníčku.

Na schůzce nalepit.

- Hra

Balonková

každý má na noze přivázaný balonek a snaží se soupeři prasknout ho. Hrají všichni proti všem nebo v týmech. Může se hrát na několik kol, jak se uzná za vhodné.

12. schůzka

- Modlitba

- Návčik

zvonění, lavabo

- Hra

Evoluce

Formou stříhání - kámen, nůžky, papír. Kdo prohraje sestupuje, kdo vyhraje postupuje. Evoluce probíhá takto:

na počátku jsou všichni kuře, začnou si stříhat, dále postupují na slepice → kočka → pes → prase → opice → člověk.

Kdo se stane člověkem, tak si sedne na místo. Každý vydává příslušný řev, tedy kuře pípá, slepice kdáká, atd... Stříhat si může vždy jen stejné „zvíře“.

Postup je dobré napsat na větší papír a někde vyvěsit.

13. schůzka

- Modlitba
- Poznávání liturgických věcí
- Hra

Vytvoří se 6 stanovišť. Na každém stanovišti jsou dané věci. Každé dítě má papír. Na stanovišti mu na něj bude zapisováno kolik dostal bodů za poznání předmětu. Předmět musí poznat a posat k čemu se používá. U stanoviště je vždy jen jeden. Dotávají se body jako při známkování ve škole.

Stanoviště:

1. Knihy - misál, lekcionář, přímluvy, benedikcionál, evangeliář
2. Kadidlo, konvičky
3. Monstrance, pixida, ciborium, relikviář
4. Štoly - kněžská, jáhenská, všechny barvy
5. Ornát, dalmatika, alba
6. Kalich, patena, korporál, purifikatorium, manutergium, hostie

Ministrant chodí od stanoviště ke stanovišti, může si vybrat ke kterému půjde. Při menším počtu vedoucích, může být na stanovišti otevírací doba jako zavřeno - otevřeno. Takto chodí např. 2 vedoucí a stanoviště střídají. Gradace začíná i v okamžiku, když je někdo na řadě a stanoviště se mu zavře. :o)

14. schůzka

- Modlitba
Zdrávas Maria
- Nácvič části mše
průvod, správné postoje při mši
- Nácvič služeb
Konvičky, kalich, misál, svíčky, zvonky, manutergium, přebírání darů...

15. schůzka

- Modlitba
- Poznávání oděvu kněze a jáhna

přinést do místnosti a ukazovat rozdíl, opakováním naučit, co jak se jmenuje. Jednou ukázat ornát, podruhé dalmatiku, ...nechat to děti skandovat, postupně zrychlovat ukázky.

- Hra
Hašení kostela

potřeby:

tolik pet láhví, kolik bude týmů, kelímky, kýbl - podle počtu týmů, kroužky nebo kameny na mety.

jak se hraje:

do středu dát kýble, dále několik metrů do nich postavit petku, podle týmů, např. na všechny světové strany. Děti se postaví na mety, které se stejně vzdálenostně rozmístí až k láhvy. Všichni mají v ruce kelímek. Na povel první nabere vodu do kelímku a přelévá ji dalšímu až k pet láhvy, kdy poslední naleje zbývající vodu do láhev. Hraje se kdo dříve naplní petku.

16. schůzka

- Modlitba
- Kolečko o posledních zážitcích

- Hra

Tram tram

sedí se ve dvou řadách židlí za sebou. Řady jsou od sebe asi 3 metry. Uprostřed je židle revizora. Pustí se hudba, když stichne, revizor vykřikne nějaké jméno zastávky, na tento povel si musí vyměnit řady místa. Revizor se snaží někomu zasednou židly. Kdo zůstane stává se revizorem.

Alternativa:

židle revizora se přemístí před židle jako místo řidiče. Jméno zastávky vykřikuje řidič. Na výkřik se snaží kdokoliv ukořistit místo řidiče, který ho musí opustit a jít mezi pasažery. Počítá se, kdo byl kolikrát řidičem.

17. schůzka

- Modlitba

někdo z mini

- Liturgický oděv

poučení o zacházení, správné oblékání, neválet po zemi...

- Test

18. schůzka

- Modlitba

- Deníček

obrázek liturgického průvodu, pořadí, nácvik

- Hra

potřeby:

Zvětšit na kopírce obrázky liturgických potřeb na A4, tužku a papír pro každého mini.

Jak se hraje:

formou zkoušky. Každý má papír a tužku. Mini sedí odděleně, případně starší s mladším. Postupně se ukazují zvětšené obrázky liturgických potřeb na A4. (kalich, misál, ornát...). Každý v tichosti zapisuje. Na konci udělat společnou opravu, formou „kolečka“. Co byl první obrázek?, a tak postupně od jednoho k druhému.